

Abécédaire abrégé des termes informatiques

Vous êtes un peu perdu dans le vocabulaire informatique ? Vous n'arrivez pas à comprendre les mots employés ?

Un petit passage dans mon "dictionnaire informatique" vous aidera à vous y retrouver. Vous verrez, ce n'est pas aussi compliqué que cela !

A :

Active Desktop :

Tableau de bord de l'écran Windows relié à Internet et pouvant rapatrier des informations de manière régulière ou se connecter au site Web de Microsoft afin de mettre à jour les pilotes de l'ordinateur.

ADSL (Asymetrical Digital Subscriber Line) :

Ce standard de communication permet d'obtenir des vitesses très importantes à partir de lignes de téléphone classiques, sans modification matérielle chez l'abonné, Bientôt votre liaison à Internet se fera sans doute grâce à l'ADSL.

AVI (Audio Vidéo Interleave) :

Format des fichiers comportant des séquences d'images animées et du son sous Windows.

B :

Base de registres :

Sous Windows 95/98, XP, toutes les informations sur la configuration des logiciels se trouvent centralisées dans la base de registres.

Bios (Basic Input-Output System) :

Élément contenant les programmes de bases nécessaires au démarrage et au bon fonctionnement de votre micro. Les Bios récents sont inscrits dans une mémoire dite "flash" qui peut être remise à jour par l'utilisateur (très expérimenté...) par l'intermédiaire d'une simple disquette.

Bit (Binary digIT)

Le bit constitue l'information élémentaire que traite un ordinateur. Le bit est un chiffre en base 2, noté 0 ou 1.

Bitmap (BitMaP) :

Format d'image. Qualifie une image formée de points colorés (aussi appelés pixels). La technique est simple à mettre en oeuvre, mais sa définition est généralement faible.

Boot :

Cette abréviation de l'anglais bootstrap (étrier) désigne le processus de démarrage de l'ordinateur. On distingue le boot à froid, obtenu en allumant la machine (ou en l'éteignant puis en la rallumant) du boot à chaud obtenu en appuyant simultanément sur les trois touches les plus utilisées pour windows Contrôle + Alt + Suppr).

C :

Carte graphique :

La carte graphique est l'interface entre le PC et le moniteur. C'est là qu'est raccordé le moniteur et c'est là aussi que sont converties les données à afficher.

Carte mère :

La carte mère est l'unité de contrôle central du PC. Là se situent le processeur, la Ram, les slots d'extension, le port du clavier et d'autres puces gérant la mémoire et contrôlant

l'échange de données entre les composants.

Carte son :

Cette carte veille à générer adéquatement le son. C'est là que sont converties les données en son ou en musique. On peut raccorder ici un amplificateur, un micro, un joystick ou un synthé. De nombreuses cartes son disposent d'un port de connexion de lecteur CD-Rom, ce qui permet de jouer des CD audio ou d'effectuer de l'échantillonnage.

CD-ROM (Initiales de Compact Disc Read Only memory) :

Désigne un disque compact de 12 cm dont on peut seulement lire les informations. En français = Cédérom. A l'inverse d'une disquette, on ne peut rien enregistrer dessus.

Cookie :

Petit fichier téléchargé par un site web que l'on consulte. Un cookie rassemble des informations qui seront retransmises à ce site lors de votre prochaine visite, afin de mieux vous servir.

Curseur :

Marque sur l'écran (généralement clignotante) qui indique l'emplacement où s'affichera la prochaine frappe clavier. C'est aussi la représentation (souvent une flèche) de la souris à l'écran.

D :

Disque dur :

Le disque dur est une mémoire de masse qui, selon sa taille, peut stocker des données importantes. Le disque dur est relié à la carte contrôleur.

DVD (Digital Versatile Disk) :

Support de stockage optique (similaire au CD-Rom... Compact Disc-Read Only memory), d'une capacité de 4,7 à 17 Go selon les options et les techniques (double face, double densité).

E :

Fenêtre :

Partie de l'écran dans laquelle se déroule un programme ou une partie d'un programme. Une fenêtre peut être placée n'importe où sur l'écran.

Freeware : Logiciel gratuit et copiable.

FTP (File Transfer Protocol) :

Utilisé par Internet pour le transfert de fichier.

G :

Go :(abréviation de giga-octet)

Un Go vaut 1024 Mo, lequel vaut à son tour 1024 Ko, lequel vaut encore 1024 octets.

H :

Hardware :

Le hardware qualifie le matériel informatique en général, par opposition au software, qui désigne les programmes, les logiciels ou les CD.

Hot line :

Assistance téléphonique.

HTML : (Hyper Text Markup Language)

Langage de description de pages adopté par la communauté Internet.

Hypermédia :

Procédé semblable à l'hypertexte, mais les objets manipulés peuvent être aussi bien du texte que des images, fixes ou animées, et des sons.

Hypertexte :

Système de liaisons dynamiques contenues dans un texte ou un fichier. Par un simple clic de souris, un mot ou un extrait de texte sélectionné renvoie de manière non linéaire à d'autres textes ou fichiers traitant de sujets proches ou identiques.

I :

Intranet : Réseau privé bâti sur le standard d'Internet (TCP/IP, HTML, Java, etc.).

J :

Jpeg : (Joint Photographic Experts Group)

Format très compact d'image compressée, avec perte de qualité à l'arrivée. Le niveau de compression est variable.

L :

Logiciel :

Programme informatique qui contient les instructions à suivre par l'ordinateur.

M :

MHz :

Mégahertz = 1 million de hertz. Unité de mesure de la vitesse de processeur.

Microprocesseur :

C'est le cerveau du micro-ordinateur. La puissance de ce circuit intégré dépend de la vitesse à laquelle il travaille, exprimée en mégahertz et gigahertz (MHz, GHz), et de la taille de l'unité d'information traitée, exprimée en bit (8, 16, 32 ou 64).

Modem :

Le modulateur-démodulateur transporte des informations analogiques, compressées ou non, entre deux ordinateurs communicants, par le réseau téléphonique ou câblé.

MPEG :

(Moving Pictures coding Experts Group) Norme définissant la compression et la restitution d'images vidéo animées de qualité broadcast.

Multimédia :

Intégration dans un même appareil de diverses techniques de restitution et/ou d'enregistrement de sons, images fixes et animées sous divers supports.

N :

Numéris :

Numéris est la version française du RNIS. Elle présente son lot de normes s'ajoutant à celles définissant le RNIS.

O :

OCR : (Optical Character Recognition)

Système logiciel permettant de convertir l'image numérisée d'un document papier en texte informatique.

P :

Pack :

Logiciel regroupant un ensemble de petits programmes pouvant fonctionner ensemble ou non.

Patch :

Petit programme venant compléter un logiciel déjà existant et lui ajouter d'autres fonctionnalités, le rendant plus stable etc... Un patch ne peut fonctionner seul, c'est un ajout. Il peut être trouvé sur le net, ou bien dans des cd-roms de magazines spécialisés. Sa taille peut aller de quelques Ko (presque rien) à plusieurs dizaines de mégas.

PC :

Abréviation de Personal Computer (ordinateur personnel). C'est IBM qui a inventé ce nom avec son micro-ordinateur IBM PC.

Pilote :

Programme spécifique qui permet à un ordinateur de contrôler un périphérique.

Plug & Play :

(En français : Branchez et ça marche) Fonction de Windows 95/98/XP... autorisant un paramétrage automatique des adresses afin d'éviter les conflits matériels. Cette norme, pour être exploitable, requiert bien entendu des périphériques s'y conformant, mais aussi la présence d'un Bios intégrant ces fonctions Plug & Play.

POP3 (Post Office Protocol 3) :

Ce système est employé par la grande majorité des clients de messageries Internet pour récupérer le courrier électronique reçu.

Q :

QuickTime pour Windows :

Programme (livré sur certains titres CD-Rom) permettant de traiter la vidéo numérique sur microordinateur. QuickTime regroupe un ensemble de concepts comme la synchronisation du son et de l'image (quel que soit la puissance du PC

utilisé). Le format de fichier spécifique à QuickTime accepte aussi bien les séquences vidéos, les animations, le son ou les images fixes. A l'origine QuickTime était une extension multimédia au système d'exploitation du Macintosh.

R :

RAM (Random Access Memory ou mémoire vive) :
Mémoire volatile dans laquelle on peut stocker temporairement des informations, au cours de l'exécution d'un programme, par exemple.

RNIS (Réseau numérique à intégration de service) Aussi appelé ISDN aux USA. Evolution du réseau téléphonique commuté, le RNIS propose la continuité numérique de bout en bout. Il peut véhiculer aussi bien de la voix que des données. Classiquement une liaison RNIS comporte deux canaux B à 64 Kbits/s permettant donc des transferts de données à 128 Kbits/s.

RTC :
(Réseau téléphonique commuté) Le réseau analogique, utilisé pour les communications téléphoniques classiques.

S :

Serveur :
Ordinateur sur lequel tourne un logiciel de gestion d'accès distants. Il fournit à d'autres ordinateurs qui s'y connectent des informations et des ressources.

Shareware :
Programme disponible gratuitement par téléchargement ou par tout autre moyen pour être testé. Il faut cependant verser une contribution à l'auteur dès qu'on décide de l'utiliser, ce qui permet notamment de recevoir les nouvelles versions et parfois de débloquer certaines fonctions.

SMTP (Simple Mail transport Protocol) :
Ce standard d'Internet permet aux clients de messageries d'émettre des courriers électroniques. Le standard SMTP est également employé entre les serveurs de messagerie pour acheminer l'E-mail.

U :

Upgrader :
Améliorer une machine en ajoutant ou en remplaçant son processeur ou l'une de ses cartes électroniques.

USB :
(Universal Serial Bus) Technologie Plug & Play permettant de connecter jusqu'à 127 périphériques (souris, modem, clavier, scanner, etc.) sur un même canal et autorisant un taux de transfert important.

Vous pouvez compléter votre savoir en allant sur le site :

<http://dictionnaire.phpmyvisites.net/>

